

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение  
«Голышмановская средняя общеобразовательная школа №2»

РАССМОТРЕНО  
на заседании ШМО  
классных руководителей  
Протокол № 2  
от « 07 » 12 2018 г.

СОГЛАСОВАНО  
Заместитель директора по ВР  
Боярских Е.И. Боярских  
« 07 » 12 2018 г.

УТВЕРЖДЕНО  
Директор  
МАОУ «Голышмановская СОШ №2»  
Казанцева Н. Казанцева  
Приказ № 167 от « 07 » 12 2018 г.



Рабочая программа  
курса внеурочной деятельности  
«Необычное в обычном»  
4 класс

Автор-составитель: учитель начальных классов  
Майер Людмила Анатольевна

## Результаты освоения курса внеурочной деятельности

К концу учебного года у выпускника программы «Мир моих интересов» (4 класса) предполагается развитие и формирование следующих универсальных учебных действий (УУД).

### Личностные результаты

готовность и способность к саморазвитию, мотивация к целенаправленной познавательной деятельности по направлению научно-технического творчества, изобретательства; формирование ценностного отношения к окружающему миру.

### Метапредметные результаты

**Регулятивные:** формирование умения формулировать цель деятельности, планировать пути её достижения, соотносить свои действия с планируемыми результатами; формирование умений удерживать правила, инструкции во времени, следовать простейшим алгоритмам, прогнозировать возможные варианты ответа.

**Познавательные:** формирование умения осмысливать и интерпретировать информацию, выделять главное, фиксировать выводы в словесной, изобразительной, схематичной, модельной формах; умение решать проблемные познавательные задачи, видеть их в системе взаимосвязей с разными факторами; умения оценивать свою деятельность.

**Коммуникативные:** формирование умения организовывать деятельность внутри группы с распределением между собой ролей, умения слушать и понимать собеседника, осознавать и аргументировать своё мнение.

## Содержание курса внеурочной деятельности

### Раздел I Введение

#### 1. Вводное занятие «Полёт в Небесный город»

Игра на актуализацию знаний о сюжете программы. Первое знакомство с понятием «мир», игра на ассоциации.

#### 2. Знакомство с Мироцентром

Знакомство с Небесным городом и его главной проблемой. Расширение понятия «мир», игра «Готовые миры с планеты Земля». Понятие выбора, выбор темы для дальнейшей разработки.

### Раздел II Проектирование решения

#### 1. Лаборатория мастера Та Лантыча

Понятие о фантазировании. Интеллектуально – творческая разминка на развитие воображение. Понятия «инерция» и «инерция мышления». Поиск оригинального решения для своей темы при помощи приёмов «мозгового штурма». Игра «Вход в экспертный совет». Оценка идей, понятие «критерии оценки», выбор лучшего решения.

#### 2. Лаборатория мастера Новатики

Понятия свойств и функций объектов. Игра «Лиловая группа прямоугольной формы» Поиск нужных свойств для своего решения. Упражнение «Хорошо-плохо» Оформление концепции своего решения.

#### 3. Лаборатория мастера Он Лайныча

Знакомство с понятием «аналоги» и инструментами поиска в сети Интернет. Практическая работа по поиску в сети Интернет. Знакомство с профессией «аналитик», анализ аналогов своих решений из мультфильмов, фильмов, книг. Уточнение требований к своему решению.

4. Лаборатория мастера Новатики

Знакомство с понятием «эскиз», «эскиз 2D,3D» Составные части и масштаб объекта. Практическая работа по созданию эскиза своего устройства исходя из разработанной ранее концепции и анализа аналогов.

5. Внеклассное мероприятие

6. Лаборатория мастера Он Лайныча

Знакомство с понятиями «моделирование» и «компьютерное моделирование». Изучение инструментов компьютерного моделирования с помощью программы по 3D –лепке. Построение алгоритма работы своего решения.

7. Лаборатория мастера Бат Рейкина

Практическая работа по созданию реальной модели (макета) своего решения с помощью разных ресурсов. Понятие «ресурсы», «материалы». Знакомство с разными видами современных инновационных материалов.

8. Внеклассное мероприятие. Игра «живого действия»

9. Подведение итогов полугодия

Занятие в формате акселератора. Практические упражнения «Моя команда», «Моя роль в команде».

### **Раздел III Проектирование «мира»**

1. Лаборатории мастера Системыча

Знакомство с профессией «футуролог», прогнозирование перемен в окружающем мире, исследование последствий созданных решений. Приём «Системный оператор», рассмотрение объектов во времени и пространстве.

2. Лаборатория мастера Та Лантыча

Приём фантазирования «Метод фокальных объектов». Игра «Невпопад».

3. Лаборатория мастера Новатики

Практическая работа по созданию эскиза всех элементов будущей локации «мира», анализ и подбор необходимых ресурсов для создания макета. Изготовление чертежа «мира».

4. Лаборатория Бат Рейкина.

Знакомство с видами объёмного моделирования.

5. Внеклассное мероприятие

6. Лаборатория мастера Озарины

Знакомство с видами представления проекта. Нестандартные форматы презентаций. Практическое упражнение «Навыки презентации». Знакомство с приёмами борьбы со страхом при публичных выступлениях.

7. Лаборатория мастера Электронии

Знакомство с видами мультимедиа-презентаций. Инструменты создания мультимедиа-презентаций. Практическая работа по созданию мультимедиа-презентации.

#### Раздел IV Подведение итогов

1. Внеклассное мероприятие «Фестиваль миров»  
Конкурс презентаций созданных «миров»
2. Игра живого действия «Тайна Небесного города»  
Командная игра на осмысление результатов работы в течение года и её значение. Награждение команд по номинациям.

№ п/п	Содержание	Кол-во часов
1.	Раздел I Введение	2 часа
2.	Раздел II Проектирование решения	16 часов
3.	Раздел III Проектирование «мира»	14 часов
4.	Раздел IV Подведение итогов	2 часа
	Всего:	34 часа

#### Календарно-тематическое планирование курса внеурочной деятельности

№ п/п	Дата по плану	Дата по факту	Тема занятия	Кол-во часов
<b>Раздел I Введение</b>				<b>2 часа</b>
1.	11.09	11.09	Вводное занятие «Полёт в небесный город»	1 час
2.	18.09	18.09	Знакомство с Мирозцентром	1 час
<b>Раздел II Проектирование решения</b>				<b>16 часов</b>
3.	25.09	25.09	Лаборатория мастера Та Лантыча	1 час
4.	02.10	02.10	Лаборатория мастера Новатики	1 час
5.	09.10	09.10	Лаборатория мастера Он Лайныча	1 час
6.	16.10	16.10	Лаборатория мастера Новатики	1 час
7.	23.10	23.10	Внеклассное мероприятие	1 час
8.	06.11	06.11	Лаборатория мастера Он Лайныча	1 час
9.	13.11	13.11	Лаборатория мастера Бат Рейкина	1 час
10.	20.11	20.11	Лаборатория мастера Та Лантыча	1 час
11.	27.11	27.11	Лаборатория мастера Новатики	1 час

12.	04.12		Лаборатория мастера Он Лайныча	1 час
13.	11.12		Лаборатория мастера Новатики	1 час
14.	18.12		Внеклассное мероприятие	1 час
15.	25.12		Лаборатория мастера Он Лайныча	1 час
16.			Лаборатория мастера Бат Рейкина	1 час
17-18			Внеклассное мероприятие	2 часа
<b>Раздел III Проектирование «мира»</b>				<b>14 часов</b>
19-20			Лаборатория мастера Системыча	2 часа
21-22			Лаборатория мастера Та Лантыча	2 часа
23-24			Лаборатория мастера Новатики	2 часа
25-26			Лаборатория мастера Бат Рейкина	2 часа
27-28			Внеклассное мероприятие	2 часа
29-30			Лаборатория мастера Озарины	2 часа
31-32			Лаборатория мастера Электронии	2 часа
<b>Раздел IV Подведение итогов</b>				<b>2 часа</b>
33.			Фестиваль миров	1 час
34.			Игра живого действия «Тайна Небесного города»	1 час